

Reglement Eindhovensche Rally 2026

1. ALGEMENE BEPALINGEN

Bij dit evenement wordt door de organisatie uitsluitend gebruik gemaakt van virtueel routemateriaal dat onderweg in de Redrive app voor controleregistratie verschijnt.

1.1. Routeboek

In de routeboeken is een indicatief tijdschema opgenomen en staat een gedetailleerde beschrijving van de route die moet worden gevolgd, inclusief kaartfragmenten, routeopdrachten, kaartschalen en richttijden.

1.1.1. Kaartmateriaal

In het routeboek wordt gebruik gemaakt van topografische kaarten schaal 1 : 50.000.

1.1.2. Legenda

In het routeboek is de legenda van de gebruikte topografische kaarten en bol-pijlsymbolen opgenomen.

1.2. Controlekaarten

Bij de start van een etappe krijgt elke equipe via de Redrive app de beschikking over een digitale controlekaart. Daar worden onderweg controles op geregistreerd. De controlekaart wordt aan het eind van iedere etappe automatisch naar de organisatie én naar het mailadres van de equipe verzonden.

Hoe aanmelding voor de Redrive app (verder kortweg app genoemd) moet plaatsvinden staat vermeld in de app-handleiding die voor de start van het evenement beschikbaar zal zijn. In de handleiding vindt u tevens een beschrijving van het gebruik van de app.

1.3. Routecontroles (RC's)

Tijdens het rijden van de route wordt gecontroleerd of u de juiste route rijdt. Dit gebeurt door routecontroles.

Het missen van een routecontrole of het aandoen van een routecontrole waaruit blijkt dat niet de juiste route is gereden (foutcontrole) wordt bestraft met 100 strafpunten.

Bij het passeren van een (virtuele) routecontrole verschijnt daarvan een melding in de app.

Een deelnemer heeft de keuze een in de app verschenen routecontrole al dan niet te bewaren (= op de digitale controlekaart te plaatsen). De controle zal door de app na 15 seconden automatisch bewaard worden. De laatst bewaarde routecontrole op de digitale controlekaart kan door de deelnemer worden gewist, met uitzondering van cijfercontroles.

Cijfercontroles worden pas na 30 seconden automatisch bewaard en kunnen daarna niet meer gewist worden. Als de controle niet bewaard (of door de deelnemer gewist is, maar de deelnemer besluit de controle toch te willen hebben, dan dient die controle opnieuw (vanuit de juiste richting) te worden aangedaan en alsnog bewaard te worden.

1.4. Tijdschema en Traject Wissel Controles (TWC's)

In het routeboek is een tijdschema opgenomen, waarin zogenaamde Traject Wissel Controles zijn opgenomen. Het tijdschema is indicatief en geeft deelnemers een beeld van het door de organisatie beoogde tijdschema. De TWC's markeren het einde van een traject, waarbij overgegaan dient te worden op het volgende, in het routeboek aangegeven kaart-lees-en/of bol-pijl traject.

Overschrijding van de in het tijdschema aangegeven rijtijden leidt niet tot strafpunten. Deelnemers worden echter wel gevraagd het tijdschema zoveel mogelijk te volgen en met name ook bij de lunchpauze niet meer pauzetijd te nemen dan in het tijdschema is aangegeven, zodat alle deelnemers tijdig de finish bereiken.

1.5. Regelmatigheidsproef (RP)

Als onderdeel van het evenement zijn twee regelmatigheidsproeven in de route opgenomen. Daarbij dient de in het routeboek aangegeven route zo exact mogelijk, op de seconde nauwkeurig, te worden afgelegd volgens de bijbehorende afstand-tijdtabel in het routeboek. Reglement Eindhovensche Rally 2026

Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één of meer geheime tijdcontroles (GTC) of u de juiste gemiddelde snelheid aanhoudt. Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 1 strafpunt. Het niet langs een GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 100 strafpunten; dit is tevens de maximale tijdstraf die u kunt oplopen bij een RP.

De RP begint bij een duidelijk in het routeboek (in de bol-pijl instructies of op het betreffende kaartfragment) aangegeven punt (START RP). De tijdregistratie in de app begint automatisch zodra u het begin van de RP passeert. Een GTC wordt automatisch op de digitale controlekaart geplaatst zodra u deze passeert. Het einde van een RP wordt in het routeboek en/of in de app aangegeven (END RP).

1.6. Ex aequo

Als voor de vaststelling van het klassement (Sport, Tour en Elegance) twee of meer equipes hetzelfde aantal strafpunten hebben behaald, dan zal de equipe met de oudste auto het hoogst geklasseerd worden.

Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één of meer geheime tijdcontroles (GTC) of u de juiste gemiddelde snelheid aanhoudt. Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 1 strafpunt. Het niet langs een GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 100 strafpunten; dit is tevens de maximale tijdstraf die u kunt oplopen bij een RP.

De RP begint bij een duidelijk in het routeboek (in de bol-pijl instructies of op het betreffende kaartfragment) aangegeven punt (START RP). De tijdregistratie in de app begint automatisch zodra u het begin van de RP passeert. Een GTC wordt automatisch op de digitale controlekaart geplaatst zodra u deze passeert. Het einde van een RP wordt in het routeboek en/of in de app aangegeven (END RP).

1.6. Ex aequo

Als voor de vaststelling van het klassement (Sport, Tour en Elegance) twee of meer equipes hetzelfde aantal strafpunten hebben behaald, dan zal de equipe met de oudste auto het hoogst geklasseerd worden.

Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één of meer geheime tijdcontroles (GTC) of u de juiste gemiddelde snelheid aanhoudt. Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 1 strafpunt. Het niet langs een GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 100 strafpunten; dit is tevens de maximale tijdstraf die u kunt oplopen bij een RP.

De RP begint bij een duidelijk in het routeboek (in de bol-pijl instructies of op het betreffende kaartfragment) aangegeven punt (START RP). De tijdregistratie in de app begint automatisch zodra u het begin van de RP passeert. Een GTC wordt automatisch op de digitale controlekaart geplaatst zodra u deze passeert. Het einde van een RP wordt in het routeboek en/of in de app aangegeven (END RP).

1.6. Ex aequo

Als voor de vaststelling van het klassement (Sport, Tour en Elegance) twee of meer equipes hetzelfde aantal strafpunten hebben behaald, dan zal de equipe met de oudste auto het hoogst geklasseerd worden.

2. ROUTEBEPALINGEN

2.1. Algemene Kaartleesbepalingen

2.1.1. De kaart

Het kaartfragment zelf

1. Op een kaartfragment komen verschillende soorten wegen en paden voor. Onder kaartwegen worden die wegen verstaan die voorzien zijn van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is. Berm-lijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.
2. Kaarttekens, kaartteksten en bermlijnen onderbreken de doorgang niet.

Door de organisatie op het kaartfragment aangebrachte zaken

1. Op een kaartfragment aangebrachte tekens (bijv. stickers (logo's, rallyschilden, enz.) en tekstvakken (inclusief rondjes met nummers van pijlen, punten, enz.) onderbreken de daaronder gelegen kaartweg(en). Blokkadesym-bolen (blokkeringskruisen/stippen, barricades) blokkeren de eronder gelegen kaartwegen ook.
2. Kleine "uitwasjes" aan een pijl of ingetekende lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
3. Een (deel van een) pijl of de ingetekende lijn mag niet in tegengestelde richting in de route opgenomen worden. Raken en kruisen wordt niet beschouwd als tegengesteld rijden.
4. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.

2.1.2. De constructie van de route

1. Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van kaartwegen.
2. Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan.
3. Per kaartleestraject mogen kaartwegen meer dan eens, maar slechts in één richting in de route worden opgenomen.

2.1.3. Het rijden van de route

1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
2. Wegen met een bord "Eigen weg", "Bestemmingsverkeer", "Wandelgebied", "Verboden toegang voor onbevoegden" of borden van gelijke strekking mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij en binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles.

2.1.4. De constructie van een omweg (alleen Sportklasse)

Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient men vanaf dat punt een omweg te construeren over kaartwegen naar het punt waarop men de voorgenomen route kan opnemen (het zgn. opname-punt), waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat: bij het construeren van de omweg dezelfde beperkingen/regels gelden als bij de routeconstructie;

zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen;
de omweg zo kort mogelijk is.

2.2. Herstelopdrachten bij controles

Bij het verschijnen van een controle in de app kan een (herstel)opdracht vermeld worden, die met voorrang op de routeopdracht uitgevoerd moet worden, waarbij de volgende afkortingen gebruikt kunnen worden:

DMP 4 = doorgaan met pijl/punt 4 (de 4 kan uiteraard elk cijfer zijn).

DMIL = doorgaan met ingetekende lijn. Reglement Eindhovensche Rally 2026



2.3. Systeembeschrijvingen

2.3.1. Bol-pijl met afstanden

1. Bol-pijl trajecten zijn neutrale verbindingstrajecten en bevatten geen routecontroles.
2. Aan de hand van bol-pijl opdrachten, bestaande uit situatieschetsen met eventueel aanvullende aanduidingen, dient met inachtneming van de hiernavolgende bepalingen steeds de kortste route te worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl dient in de aangegeven richting bereden te worden.
3. Bij een situatieschets wordt de afstand vanaf de vorige bol-pijlsituatie en de totaalafstand vanaf de start en/of tot de finish van het routedeel waarvoor de bol-pijl opdrachten gelden zijn aangegeven.
4. De bol-pijl opdrachten dienen in oplopende nummervolgorde uitgevoerd te worden.
5. De situatieschetsen zijn niet op schaal, maar zo nauwkeurig mogelijk getekend.
6. Verharde wegen zijn getekend middels een ononderbroken lijn.
7. Onverharde wegen zijn getekend middels een onderbroken lijn (stippellijn).
8. Doodlopende wegen, wegen die verboden zijn om in te rijden en als zodanig herkenbare particuliere inritten mogen niet worden ingereden. Deze wegen hoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn getekend. Deze wegen zijn dan voorzien van een blok(keringsstreep)je.
9. Tussen de bol-pijl opdrachten dient de doorgaande (hoofd)weg gevolgd te worden.

2.3.2. Ingetekende Lijn (met barricades)

1. Van het begin tot het eind van het routedeel waarvoor dit systeem geldt dient de op de kaart ingetekende lijn (IL) zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden, waarbij eventuele barricades ontweken moeten worden.
 2. De IL (of een deel daarvan) mag alleen bereden worden in de richting die gevolgd moet worden om van het begin naar het eind van de IL te komen.
 3. (Delen van) de IL mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
- De IL kan worden onderbroken door genummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. In nummervolgorde dient om elke barricade een nevenroute geconstrueerd te worden, waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat: de IL op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten; de IL op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat; de nevenroute zo kort mogelijk is.

2.3.3. Pijlen/punten kortste route

1. Van het begin tot het eind van het routedeel waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen/punten van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. (Delen van) pijlen en punten mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
3. Op weg naar een pijl/punt of het eind van het routedeel waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd.

2.3.4. Pijlen kortste route, punten op één na kortste route

1. Van het begin tot het eind van het routedeel waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen en punten van begin tot eind in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. (Delen van) pijlen en punten mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
3. Op weg naar een punt dient met inachtneming van bovenstaande steeds de op één na kortste route te worden geconstrueerd. Op weg naar een pijl of het eind van het routedeel waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd.